Лаба№2

1. Класс Main расположить в пакете ru.bmstu. Внутри этого пакета создать новый пакет с названием domain.
2. В пакете domain создать класс Person, содержащий поля: firstName - имя, secondName - фамилия, age - возраст, phone - телефон.
3. Написать конструктор с параметрами: имя, фамилия, возраст и конструктор с параметрами: имя, фамилия, возраст, телефон.
4. Написать геттеры для всех полей класса Person и сеттеры для полей: age и phone.
5. В пакете ru.bmstu создать пакет service. В service создать класс-утилиту PersonPrinter.
6. В классе PersonPrinter реализовать 2 статических метода: printFI(Person p) - вывод имени и фамилии и printInfo(Person p) - вывод полной информации о человеке.
7. В пакете service создать класс PersonDemo, который демонстрирует выполнение задания (создает объекты реализованных классов и запускает написанные методы). То есть класс PersonDemo содержит: поле Person, конструктор, инициализирующий поле, и метод demo(), который демонстрирует работу класса-утилиты PersonPrinter.
8. Создать класс Student, расположить его в пакете ru.bmstu.domain и сделать наследником Person. Добавить поля: group - группа студента и course - курс. Сделать геттеры и сеттеры для group и course.
9. В пакете ru.bmstu.service создать интерфейс Dismissable. В Dismissable определить метод dismiss(Person p) (можно сделать методом по умолчанию и выводить имя + фамилию + группу).
10. В пакете ru.bmstu.service создать класс StudentDismisser, реализующий интерфейс Dismissable. В StudentDismisser реализовать метод dismiss (Person p) так, чтобы он выводил полную информацию о студенте.
11. В классе PersonDemo реализовать метод, демонстрирующий работу написанных классов.
12. В классе Main запустить демонстрацию.